

Le Caylar Le Cros, au sud du Larzac : Caractéristiques

Côte d'Amour : Deux coeurs	Difficulté Moyenne
Secteur géographique	Garrigues
Index IBP	45
Date de mise à jour	06/05/2023
Durée	4 h 30
Dénivelée	200 m
ign	2642OT
Distance	14,7 Km
Période recommandée	mai juin

Bon à savoir :

Accès et parking :

Le Caylar. Parking public à côté de l'Hôtel du Rocher.

Présentation :

Ce circuit qui vous fera découvrir la partie Sud du Larzac doit être parcouru en juin ou surtout en mai pour profiter de l'exceptionnelle floraison de la végétation dans ce secteur. En dehors de ces deux mois, le charme ne sera pas du tout le même.

Toutefois, en plus de ce centre d'intérêt particulier, ce circuit comporte quelques points forts comme la visite du secteur Roc Castel au Caylar, la découverte du sympathique village du Cros, les nombreux passages au milieu de rochers dolomitiques, une belle lavogne maçonnée, un clapas parementé ou une croix tournante. Tous ces atouts étant répartis tout au long du parcours font qu'on ne s'ennuie finalement que très peu, hormis sur quelques portions de pistes un peu languettes.

Période recommandée :

Comme expliqué auparavant, rando à faire en juin ou mieux encore en mai.

Infos pratiques :

Pas d'eau sur le parcours. Tables de picnic à plusieurs endroits au Cros (2 heures).

Trace GPS conseillée.

Le topo :

Lorsque vous aurez parcouru le circuit, n'oubliez pas de déposer un commentaire, cela sera utile pour les randonneurs qui passeront après vous. Merci.

Du parking, tourner le dos à la route départementale et viser un escalier qui passe sous un porche. En haut de l'escalier, prendre à gauche puis, à la tour, immédiatement à droite. On est dans la grand Rue.

Après cinquante mètres, on prend la première ruelle à gauche, celle-ci passe derrière les maisons, tourne à droite, se transforme provisoirement en sentier herbeux puis, à hauteur d'une maison aux volets bleus, on prend le premier escalier à gauche, peu visible au printemps car caché par les hautes herbes. En haut de l'escalier, on part à droite en suivant le panneau Roc Castel. Après quelques mètres en montée, le sentier coude à droite et on entame une montée en escaliers aux marches assez hautes.

En haut, on arrive à un panneau explicatif (habitation en partie aménagée dans la dolomie). Avant de poursuivre, aller à droite voir cette habitation, descendre un escalier pour arriver au plan de l'Ormeau, jolies ruines pleines de charme. Ceci fait, on revient au carrefour avec le panneau. On reprend la montée par un chemin en escalier en visant la tour. Plus haut, on ignore à droite le chemin qui mène à la chapelle. Puis on arrive à la chambrette (panneau explicatif). On continue à monter dans la même direction. On arrive au sommet fortifié (panneaux).

Ici, avant de poursuivre, on va faire un aller-retour au sommet. Pour ce faire, on vise une sente peu visible qui tourne le dos au paysage et s'enfonce en montant entre les buis. On franchit une petite zone rocheuse et on arrive à un carrefour. A droite, ça descend à la chapelle, nous on va en épingle à gauche. Un escalier taillé dans la roche nous mène alors au sommet avec plusieurs tables d'orientation.

Une fois admiré le paysage, on fait demi-tour et arrivé en bas, on prend à droite. On est désormais versant Ouest avec de belles vues sur la gauche puis le sentier se met à descendre et tourne à droite pour se retrouver versant Nord. On arrive alors à l'arrière de la chapelle. L'idée est maintenant de passer derrière la chapelle.

Pour cela, il faut passer quatre petits ressauts rocheux, en descente, en montée, en descente puis de nouveau en montée. Les deux derniers sont un peu moins commodes à franchir. A la sortie du dernier ressaut en montée, on se retrouve face à une ruine. On prend à droite et on entame une descente en escaliers (souvent patinés). En bas, carrefour (panneau place de l'ormeau). On prend à gauche un sentier plus large. On fait 20 mètres puis on le quitte pour un sentier moins important à gauche.

Une courte montée puis le sentier se stabilise et traverse une petite pinède. On remarque deux bancs taillés dans des troncs d'arbres. On passe entre les bancs puis on continue tout droit. Le sentier vire ensuite à gauche, effectue une petite traversée horizontale, se faufile entre deux rochers (il ne faut pas être trop ventripotent à cet endroit !) puis effectue une descente qui nous amène à un carrefour.

Prendre à gauche, faire une cinquantaine de mètres puis prendre un sentier à droite en descente. Ce joli sentier se faufile entre les rochers puis la descente se termine et on passe alors derrière une grande étable. Puis on rejoint une piste herbeuse qu'on prend à droite. Un peu plus de 50 mètres et on débouche sur une route goudronnée. On la prend à droite.

Cent cinquante mètres et on remarque une lavogne sur la gauche. Ici, prendre à gauche en direction du parking du parc animalier.

Aller tout au bout du parking comme si on se dirigeait vers l'entrée piétonne du parc. A droite de l'entrée démarre un petit sentier herbeux. Deux minutes sur ce joli sentier arboré et on rejoint un sentier qui vient de la droite. On est maintenant sur le GR.

On chemine sur ce sentier joliment arboré et qui longe le parc animalier du Theil sur la gauche. Sept minutes

et on sort brutalement du sous-bois, on arrive sur une grande dalle rocheuse. Ici, on quitte le GR pour un sentier à gauche. De suite, ce sentier tourne à nouveau à gauche. Quatre minutes et on débouche sur une piste qu'on prend à droite.

On marche environ un quart d'heure sur cette piste. Puis elle se termine en se séparant en deux branches, on prend celle de droite, balisée jaune. Huit minutes sur un agréable sentier et on arrive à un carrefour. On prend à droite (croix jaune mais balise VTT). Cinq minutes et attention à ne pas manquer de prendre un sentier à gauche (toujours VTT). Dix minutes toujours agréables et on arrive à une belle lavogne maçonnée.

1 h 35. Lavogne.

On prend le premier sentier à droite (croix VTT). Deux minutes et on arrive à un carrefour avec une croix, on prend à gauche. Cinq minutes et on débouche dans le jardin d'une maison (!) puis sur une routelette qu'on prend en épingle à droite. Cent mètres et on débouche sur une route plus importante.

On la traverse et on vise en face le départ d'un sentier. Cent mètres et carrefour en T, on prend à gauche. Deux minutes et on arrive à un carrefour de routes avec un parking sur la gauche. On est au village du Cros.

On prend en face la Grand Rue. Puis on prend la 1ère à droite, on passe devant la halle (à droite) et l'entrée du château (à gauche). Au carrefour suivant on prend la 1ère à gauche direction parking, aire de picnic. Après avoir dépassé une aire de jeux avec table de picnic, on sort des maisons sur une piste. Cent mètres et on repère sur la droite une croix tournante. Vous pouvez vérifier vous-même. Ce type de croix est typique de la région mais il en reste très peu. Celle-ci a la particularité d'être sculptée sur les deux faces.

Juste après la croix, on prend un sentier à gauche. Cinq minutes sur ce joli sentier et on débouche sur une autre piste au niveau d'une table de picnic ombragée.

2 heures. Table de picnic à la sortie du Cros.

Prendre la piste à droite. Au premier carrefour, aller tout droit, toujours sur une piste. Marcher environ dix minutes sur cette piste pas terrible jusqu'aux derniers poteaux de la ligne électrique et de la ligne téléphonique. Ici, trois chemins se présentent. Celui de droite va à une maison, celui de gauche est balisé jaune, on prend entre les deux une piste herbeuse sans balisage, souvent entre deux clôtures à chevaux.

Une courte descente nous amène dans une zone de chaos rocheux noyés au milieu des chênes caducs. On marche un quart d'heure dans cette ambiance bien agréable puis à une fourche (à la fin de la zone de rochers) on prend la branche de gauche (la plus nette, celle de droite étant barrée par une grille).

Le sentier fait ensuite un virage à droite puis un autre sentier nous arrive de la droite. Attention, ne pas prendre ce sentier bien tentant. Il faut uniquement couper ce sentier afin de continuer en direction d'une piste située quelques mètres plus loin légèrement en contre haut.

Prendre cette piste à gauche. Une petite montée et on débouche sur un replat où la végétation est beaucoup moins dense. Encore 50 mètres et la piste se sépare en deux. Cent mètres plus loin les deux branches se rejoignent. Cinquante mètres plus loin, la piste se sépare de nouveau en deux pour passer de part et d'autre d'un arbre. Ici, quitter la piste et tirer dans l'herbe sur la gauche pendant quelques mètres pour rejoindre un sentier qu'on prend alors à droite.

Cinq minutes de sentier et celui-ci se ferme au moment où il passe entre deux haies de buis. On prend à droite de la haie et on rejoint en quelques mètres la piste de tout à l'heure qu'on prend à gauche. De suite, on arrive à un carrefour où on prend la piste de gauche.

Trois minutes et on traverse une zone de grands pins. Ici, faire bien attention, il faut quitter la piste pour un sentier peu visible à gauche. Celui-ci longe une haie de buis à main droite pendant une cinquantaine de mètres puis tourne brutalement à droite en tournant le dos à un gros rocher isolé.

Ensuite, il se poursuit, parfois mal marqué, en longeant la haie de buis à main droite. On dépasse un clapas

parementé (panneau explicatif). Cinq minutes et on arrive à un carrefour en T. On prend à droite un sentier beaucoup plus important. Deux ou trois minutes et on débouche de nouveau sur la piste qu'on prend à gauche. On marche jusqu'à la grande ferme isolée de La Mouisse.

2 heures 55. Ferme de La Mouisse.

Juste avant celle-ci, on prend à droite une piste herbeuse qui longe une clôture à main droite.

Cinq minutes et la piste herbeuse tourne à droite, on continue sur un sentier qui tourne à gauche. Sept minutes et intervient une fourche, on ignore le sentier de gauche, on continue à droite avec le sentier le plus large. Encore trois minutes et nouvelle fourche, on prend à gauche avec le panneau VTT Liaison 5 (peu visible).

On débouche de suite sur une piste qu'on prend à gauche. On est au milieu d'un vaste champ très fleuri au printemps. Un quart d'heure de piste et attention, il va falloir la quitter à la sortie d'un virage à droite pour prendre un sentier plus que discret sur la gauche, mais quand même repérable à un panneau VTT5.

Cinq minutes sur ce petit sentier et en bas d'une courte descente, attention, faire droite puis gauche en suivant le balisage VTT. Encore deux minutes et on débouche sur le GR qu'on prend à gauche.

Vingt minutes sur ce GR qui sinue fort agréablement entre les rochers dolomitiques et on atteint un carrefour en T, juste après avoir longé le camping des Templiers.

4 heures 10. Carrefour camping des templiers.

Aller à gauche sans balisage. Marcher 7 à 8 mn sur ce sentier horizontal avec de belles vues sur le Roc Castel au loin. On entame ensuite une courte montée qui nous mène à un carrefour. On prend à droite (en prenant à gauche, raccourci qui évite le Roc Castel).

On suit gentiment le sentier qui monte. Après une minute, le sentier est aménagé en passerelle en bois au dessus de ce qui devait être une citerne. Puis on continue sur ce sentier sinueux et arboré, souvent au milieu de rochers.

On reste bien sur le tracé principal. Notamment, on ignore une sente qui part à gauche. Un peu plus loin, on ignore une autre sente qui descend à droite, et on vise un projecteur qui sert à mettre en valeur les ruines du château.

Après avoir dépassé les spots, on sort dans des zones herbeuses avec vue vers le village puis, après une courte descente, on arrive à un carrefour en T où on prend à gauche. Ceci nous mène aux premières maisons du Caylar.

On est maintenant dans une ruelle (chemin de la Fontaine) puis on atteint un carrefour en X où on prend à droite l'escalier sous le porche qui nous ramène au parking.

4 heures 30. Arrivée.

Avertissement : Les topos présentés sur ce site n'ont pas un caractère contractuel. Par ailleurs, les utilisateurs doivent disposer des compétences nécessaires pour savoir les lire, les comprendre et les interpréter correctement sur le terrain. Ils doivent également avoir en leur possession la ou les cartes IGN nécessaires (sur papier ou sur GPS y compris hors connexion réseau) et disposer des capacités physiques et techniques indispensables pour pratiquer l'activité concernée.